

$v_e \bar{c} \in \mathbb{R}$ *mate^matik(E)*

u V. gimnaziji

četvrtak, **5.12.2024.**, **18 - 20 h**

Večer matematike projekt je Hrvatskog matematičkog društva koji i naša škola provodi. Dođite na neku od radionica ili prošetajte školom da vam dokažemo da je matematika zabavna. Pogledajte u rasporedu što smo sve pripremili. Dobrodošli su roditelji, djedovi, bake, braća, sestre, prijatelji i prolaznici. S nama uvijek možete računati ;)

RASPORED DOGAĐANJA

Gdje?	Kada?	Tko?	Što?	Napomena
hodnici	18 - 20	učenici 2.C, 2.F i 3.C, Milena Ćulav Markičević, prof. učenici 1.F i 2.G, Daniela Beroš, prof.	POGAĐANJE <i>Dođi, pogodi broj, osvoji nagradu!</i> SLATKA PITANJA <i>i proricanje sudbine.</i> TAJNA HANOJSKIH TORNJEVA <i>i kraj svijeta.</i> MAGIČNI KVADRAT <i>Otkrij magiju!</i> HILBERTOV HOTEL <i>Kad je hotel pun, beskonačnost tek počinje.</i> MATEMATIČKA PUSTOLOVINA <i>Matematika nikad nije bila ovako zabavna – otkrijte koliko ste brzi i kreativni!</i> MATEMATIČKI OTPETLJANAC <i>Otpetljaj se iz ove zagonetke!</i> PROVJERA ZAOSTALOSTI <i>Usudite se riješiti sve naše zadatke...</i>	

Gdje?	Kada?	Tko?	Što?	Napomena
dnevni boravak	18 - 20	učenici 2.C i 2.F, Milena Čulav Markičević, prof.	<p>SHUFFLEPUCK <i>Okušajte svoju sreću i motoričku sposobnost u igri shufflepucka!</i></p> <p>MATIČNI PINGAČ <i>Zakoračimo u svijet gdje se ideje odbijaju kroz stoljeća poput ping pong loptice na stolu znanja – istražimo povijest matematike!</i></p>	
P06	18 - 20	<p>učenici 1.F i 2.G Daniela Beroš, prof.</p> <p>učenici 3.C, Milena Čulav Markičević, prof.</p> <p>učenici 3.G, Ivana martinić, prof.</p>	<p>IGRA BROJA 24 <i>Tko je dobar s malim brojevima?</i></p> <p>ZLATNI REZ <i>Želite li odmjeriti matematičke sposobnosti? Dođite i natječite se protiv najboljih! Pokažite da ste na vrhu!</i></p> <p>MATH MAFIJA <i>Pripremite se za jedinstveni izazov logike i strategije u igri Math Mafija – gdje matematika vlada, a samo najpametniji preživljavaju!</i></p> <p>POGODI TKO <i>Matematika otkriva: Tko sam ja?</i></p> <p>MATEMATIKA U PRIRODI: GEOMETRIJA U ŽIVIM OBLICIMA <i>Matematika je svuda oko nas! Upoznajte geometrijske pravilnosti koje oblikuju prirodu - od fraktala do zlatnog reza - i otkrijte matematičku ljepotu svijeta.</i></p>	
knjižnica	18 - 20	Jelena Kasabašić Kušić, prof.	<p>LITERATURU PRONAĐI, RJEŠENJE IZNAĐI <i>Pomoću literature timskim radom riješite pitalice iz matematičke povijesti i ponudite konačno rješenje!</i></p>	Dođi u timu.

Gdje?	Kada?	Tko?	Što?	Napomena
003	18 - 20	<p>učenici 3.E i 3.G, Ivana Martinić, prof.</p> <p>učenici 1.F i 3.F, Daniela Beroš. prof.</p> <p>učenici 4.D, Tea Amižić, prof.</p>	<p>POGLED U BESKONAČNOSTI <i>Kako funkcioniraju beskonačnosti na primjerima Hilbertova hotela te trika s beskonačnom čokoladom i jesu li sve beskonačnosti jednake?</i></p> <p>MATEMATIČKO ŠLAGIRANJE <i>Igra u kojoj jedan učenik opisuje zadane matematičke pojmove, a drugi ih pokušava pogoditi u jednoj minuti. Za svaki krivi odgovor igrač pritiskuje gumb uz mogućnost da ga "udari" šlag.</i></p> <p>MATEMATIČKA MUNJA <i>Izazov brzih prstiju i još bržeg razmišljanja.</i></p> <p>SREĆA NE PRATI HRABRE, NEGO ONE KOJI ZNAJU VJEROJATNOST <i>Kako uz znanje vjerojatnosti brzo doći do nagrade.</i></p> <p>MONTY HALL PROBLEM <i>Tri vrata, jedna nagrada. Jesi li baš ti taj/ta koji će je osvojiti? Dođi i okušaj svoju sreću.</i></p>	

Gdje?	Kada?	Tko?	Što?	Napomena
005	18 - 20	<p>Vjekoslav Žepić i Vedran Zorić u ime Zagrebačkog Bridž Saveza</p> <p>učenici 3.E i 3.G, Ivana Martinić, prof.</p> <p>Učenici 1.E i 1.G, Zlatko Lobor, prof.</p>	<p>UVOD U BRIDŽ <i>Upoznajte ovaj misaoni sport od majstora zanata.</i></p> <p>ĐURO SE KOCKA <i>Pomozite Đuri da stigne do cilja bacajući kockice i rješavajući mozgalice.</i></p> <p>MATEMATIČKI ŠAH <i>Duboko razmišljanje o potezima šaha popraćeno matematičkim zadacima.</i></p> <p>COINMATH <i>Stara igra s kovanicama u novom ruhu. Poveži preciznost sa znanjem matematike. Za igru je dovoljno imati 3 kovanice od 1€ i 1 kovanicu od 2€.</i></p> <p>PROKAHOOTAJ KROZ POVIJEST MATEMATIKE <i>Okupi tim najboljih poznavatelja povijesti matematike u školi.</i></p>	
012	18:10	Ivan Novosel, prof.	<p>PULL THE LEVER KRONKI! <i>Na radionici ćemo izraditi jednostavnog animiranog lika i naučiti kako se njegovi dijelovi mogu pokretati polugama. Uz malo praktične matematike (poneki omjer i kružnica) možemo dobiti željeno pomicanje. Uzmite škare i papir u ruke i naučite kako planirati pokrete pomoću poluge.</i></p>	Radionica, 60 min.

Gdje?	Kada?	Tko?	Što?	Napomena
013	18 - 20	učenici 3.E i 3.G, Ivana Martinić, prof. učenici 1.F, 2.G, 3.F, Daniela Beroš, prof.	<p>TAMBURAŠKA OPTIKA <i>Što možemo o optici, harmonijskom nizu i sinusoidnim valovima naučiti iz sviranja instrumenata?</i></p> <p>BUM <i>U ovoj igri brojanja pobjeđuje koncentracija – hoćeš li uspjeti umjesto svakog broja koji sadrži 7 ili je njegov višekratnik reći BUM?</i></p> <p>BROJEVI U AKCIJI <i>Okušaj se u igri i osvoji nagradu.</i></p> <p>MATEMATIČKI DOMINO <i>Koristi matematiku i strategiju kako bi povezao matematičke pločice u pravilan oblik prije svog protivnika.</i></p> <p>ZABAVNI NONOGRAM <i>Tko kaže da uz matematiku nema kreative? Riješite par zadataka i otkrijte kakva se slika iza njih krije!</i></p> <p>OPIŠI ME <i>Povežite svoje matematičko znanje i vještine opisivanja pojmova te pobijedite protivnički par.</i></p>	
014	18 – 20	učenici 1.C, 2.E i 4.D, Tea Amižić, prof. učenici 3.E, Ivana Martinić, prof.	<p>SNAKES AND LADDERS <i>100 polja punih zamki i trikova. Riješi zadatak da ideš dalje. Ljestvama se penješ gore a po zmijama klizneš dolje.</i></p> <p>MATEMATIČKI IZAZOV <i>Sudjeluj u matematičkom kvizu gdje brzina, logika i trikovi donose pobjedu.</i></p>	

Gdje?	Kada?	Tko?	Što?	Napomena
106	18 - 20	učenici 4.C, Ivana Martinić, prof.	RAZOTKRIVANJE MATEMATIČKOG MISTERIJA <i>Rješavanje misterioznog ubojstva poznatog matematičara i praćenje tragova brojnih osumnjičenih sve do pravog počinitelja.</i>	
107	18 - 20	učenici 2.F, Milena Ćulav Markičević, prof.	MIKS πTANJA <i>Naoštrite svoje mozgove jer se PUB kviz vraća u Petu ovaj put matematički!</i>	
109	18:10		Gostujuće predavanje HRVATSKE NARODNE BANKE, središnje banke Republike Hrvatske.	Predavanje, 45 min.
112	18 - 20	učenici 2.C, Milena Ćulav Markičević, prof. učenici 4.C, Ivana Martinić, prof.	CASINO <i>Uronite u svijet uzbuđenja i sreće! Posjetite naš casino i doživite vrhunsku zabavu uz igre koje testiraju vašu sreću i vještinu. Čeka vas nezaboravna večer, šansa za dobitak i atmosfera koja osvaja. Jeste li spremni za igru?</i>	
201	18:10	Anamari Nakić, izv. prof. dr. sc., FER, Zavod za primijenjenu matematiku	TEORIJA GRAFOVA <i>Naučite osnove matematičke teorije grafova - grane kombinatorike koja nalazi veliku primjenu u prometnim, električnim ili telekomunikacijskim mrežama te u računalnom programiranju. Udubit ćemo se u primjenu grafova u rješavanju svakodnevnih problema.</i>	Radionica, 45 min

Gdje?	Kada?	Tko?	Što?	Napomena
202	18 – 20	Renata Cvitan, prof. i Mirela Kurnik, prof. učenici 3.C, Milena Ćulav Markičević, prof. učenici 2.A, Ana Širelja Gruić, prof.	COGITO ERGO SUM <i>Ništa ne izvrće i um i tijelo kao MATEMATIČKI TWISTER!</i> IZ BROJA U NOTU <i>Dovedi ekipu, odskači, odsviraj i pogodi pjesmu!</i>	
203	18 - 20	učenici 3.F, Daniela Beroš. prof. učenici 3.E, 3.G i 4.C, Ivana Martinić, prof. učenici 2.D, Matea Makarun, prof.	MOZGALICE <i>Mnogo slagalica i mozgalica raspoređene po težini koje razvijaju prostorno razmišljanje, logiku i rješavanje problema kroz interaktivno slaganje oblika. Dođi i ti!</i> RUBIKOVA KOCKA <i>Nauči slagati različite verzije Rubikove kocke ili se prijavi na turnir i unaprijedi svoje vještine novim tehnikama.</i> KINESKE DAME <i>Razvij svoju strategiju igrajući Kineske dame.</i>	
204	18 - 20	Ana Plavetić, prof. i učenici trećih razreda	PA LOGIČNO! <i>Dođite, riješite Da Vincijevu zagonetku, pronađite izlaz iz labirinta, okrenite dobru kartu, izbjegnite vješticu, otkrijte lažljivce...</i>	
205	19:00	Karlo Vizec, 2.C	ALGORITAM KOJI JE TEMELJ INTERNETA <i>Kako su prosti brojevi povezani s algoritmom koji osigurava svu komunikaciju na internetu i kako ga probiti?</i>	Radionica, 45 min.
207	18 - 20	učenici 4.B i Vedran Kušić, prof.	POZNATI I MANJE POZNATI PROBLEMI KOMBINATORIKE I VJEROJATNOSTI U PYTHONU <i>Uz pomoć algoritama i Pythona provjerit ćemo tvrdnje iz nekih poznatih i manje poznatih problema iz kombinatorike i vjerojatnosti. Dođi i provjeri tko je bolji, ti ili Python!</i>	

Gdje?	Kada?	Tko?	Što?	Napomena
208	18 - 20	<p>učenici 3.G i 4.C, Ivana Martinić, prof.</p> <p>učenici 1.F i 2.G, Daniela Beroš, prof.</p> <p>polaznici Financijske matematike, prof. Ana Špirelja Gruić</p>	<p>ALIAS <i>Zaigraj i pobijedi u matematičkoj inačici ove igre!</i></p> <p>FUNKCIJSKI PROBLEMI <i>Istraži i nauči o različitim vrstama funkcija koje postoje u matematici. Okušaj se u igri u kojoj je cilj prepoznati sve funkcije.</i></p> <p>MATEMATIČKI LABIRINT <i>Dođi i nemoj se izgubiti.</i></p> <p>STRING ART <i>Otkrijte ljepotu geometrijskih oblika kroz string art – aktivnost u kojoj uz pomoć konca, kartona i pribadača stvaramo kreativne uzorke inspirirane matematikom!</i></p> <p>JESI LI FinPis? <i>Ispitaj svoju financijsku pismenost i zaradi!</i></p>	
210	18 - 20	<p>učenici 3.G, Ivana Martinić, prof.</p> <p>učenici 1.F i 3.F, Daniela Beroš, prof.</p> <p>učenici 4.G, Ivanka Jonjić, prof.</p>	<p>MATEMATIČKA POTJERA <i>Dva se igrača natječu odgovarajući na što veći broj pitanja koje im postavi voditelj unutar jedne minute.</i></p> <p>MATEMATIČKI KRIŽIĆ KRUŽIĆ <i>Dođite zaigrati matematički križić kružić! Riješi zadatke, pokaži svoje matematičke vještine i osvoji nagradu!</i></p> <p>MATEMATIKA NA DRVCU <i>Dođi i izradi bombastične geometrijske ukrase za Božić!</i></p> <p>10 SEKUNDI <i>Naravno da znaš nabrojati 3 matematičke operacije! Ali možeš li to napraviti pod pritiskom u samo 10 sekundi?</i></p>	