

Obrazovni modeli: Finska vs. Hrvatska

Alma Šuto, OŠ Zmijavci, Zmijavci
i Ela Veža, OŠ Trstenik, Split



Praćenje rada

Kada: 26. veljače 2024. – 1. ožujka 2024.

Gdje: Finska, Helsinki Upper Secondary School of Media Arts

Zašto: Erasmus+ akreditacije AZOO

Tko: Nadica Kunštek, viša savjetnica za informatiku /računalstvo, AZOO
i dvije učiteljice informatike, voditeljice ŽSV-a
Alma Šuto OŠ Zmijavci, Zmijavci i Ela Veža OŠ Trstenik, Split



HELSINKI UPPER SECONDARY SCHOOL OF MEDIA ARTS

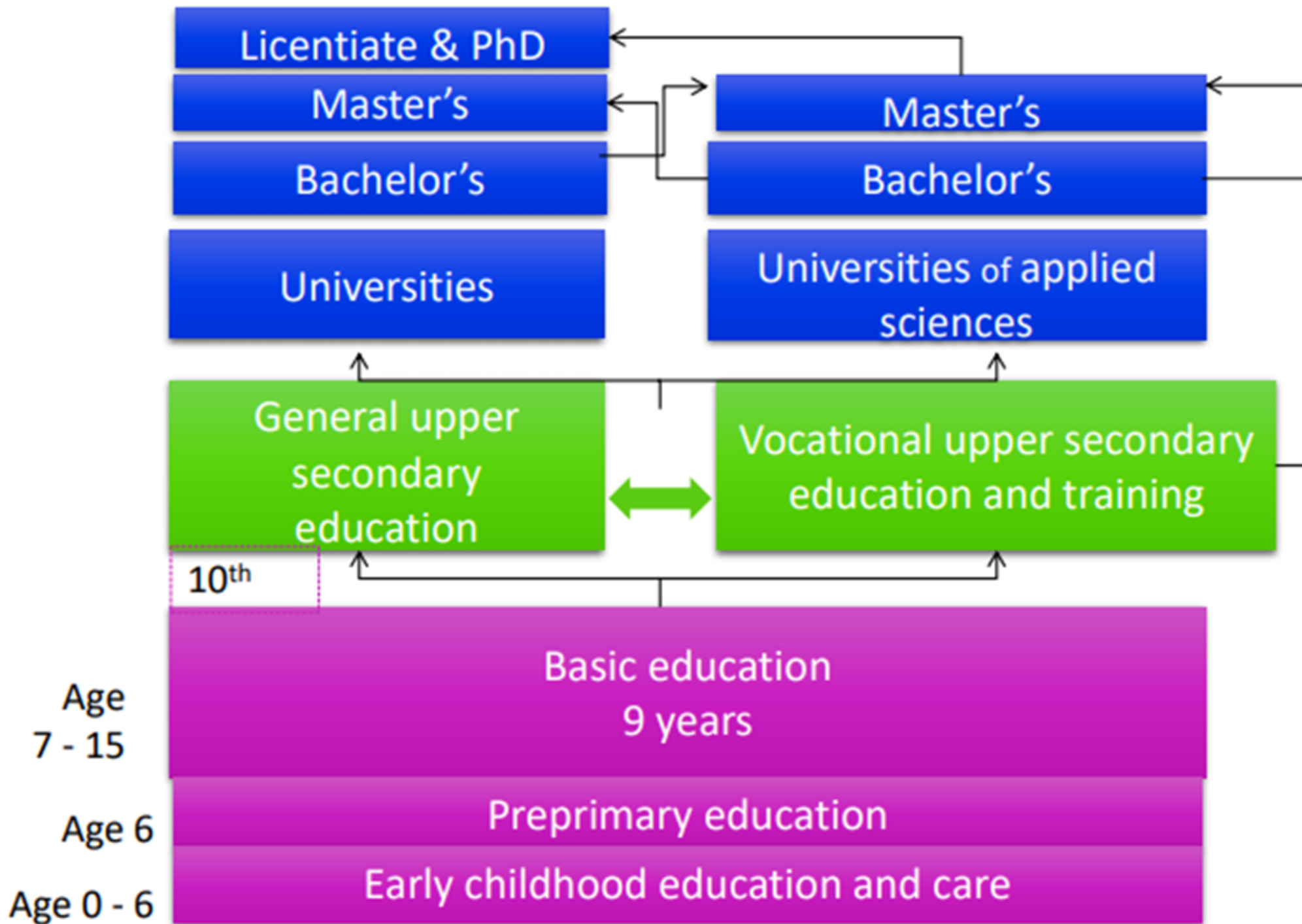


**HELSINGIN
MEDIALUKIO**

Osnovne činjenice o Helsinki Upper Secondary School Of Media Arts

- najveća srednja škola u Helsinkiju
- 3 ravnatelja (g. Hyvönen, gđa Outinen, gđa Siltanen)
- 850 učenika
- 65 nastavnika
- 3 nastavnika s posebnim potrebama
- 5 savjetnika za učenike
- školska medicinska sestra, 2 psihologa, školski socijalni radnik
- djelatnik za rad s mladima, sportski trener
- 2 djelatnika za multikulturalna pitanja





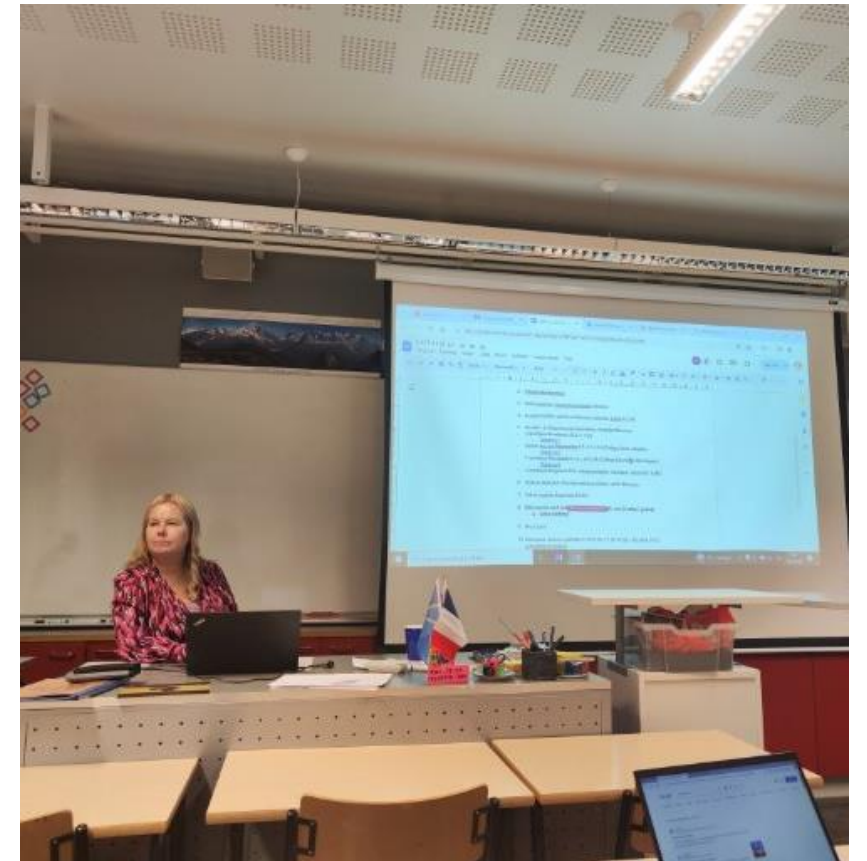
Sloboda izbora!

- Nastavna godina podijeljena na 5 semestara od 7 tjedana
- Uobičajeno je da učenici odabiru šest predmeta u svakom semestru, ali mogu odabrati i manje predmeta po semestru
- Škola se pohađa 3 godine, uobičajeno
- Nije neobično pohađati školu 3.5 ili 4 godine
- Rijetkost je školu završiti za manje od 3 godine



Nastava

- Finski i strani jezici
 - Povijest i društvene znanosti
 - Umjetnost, glazba
 - Psihologija
 - Programiranje
 - Matematika
-
- školski sat 75 min / pauza 15
 - preko 40 predmeta za analizu i izradu medija.





Oprema škole

- nastavna sredstva i pomagala,
- prostor za učenje,
- prostor za tišinu,
- dnevni boravci,
- školski restoran,
- sportska dvorana,
- dvorana za svečanosti
- knjižnica, ali bez knjižničara,
- najnovija tehnologija,
- knjige i materijale za učenje, besplatni za sve učenike.

Matura

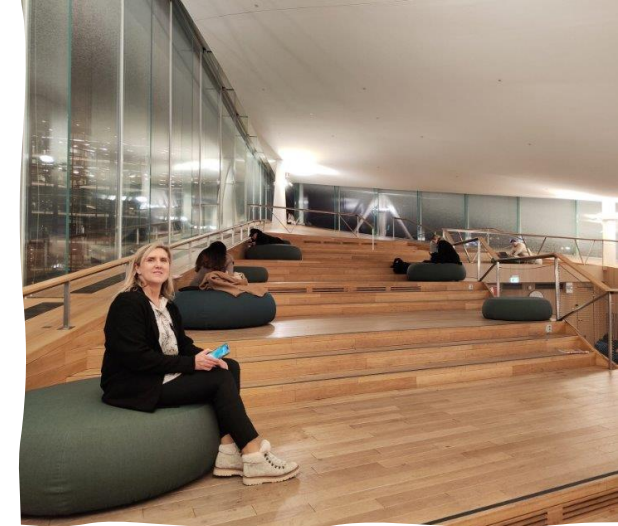
- Najmanje iz pet predmeta.
- Finski jezik je obvezan.
- Polaže se dva puta godišnje (rujan i ožujak).
- Nema usmenih testova.
- Jezični testovi imaju razumijevanje slušanja.
- Polaganje na računalima - nije dostupan Google.



MOODLE

<https://Kampus.sanomapro.fi>

Učitelji koriste vlastite digitalne materijale,
ali i od različitih izdača tj. koriste sve što im
je dostupno.



sanoma pro

Kirjaudu sisään

Yleiset tunnukset

Oppilaitos tai kunta

TUNNUS TAI SÄHKÖPOSTIOSOITE

SALASANA

Näytä salasana

Unohtuiko salasana?

KIRJAUDU

tai

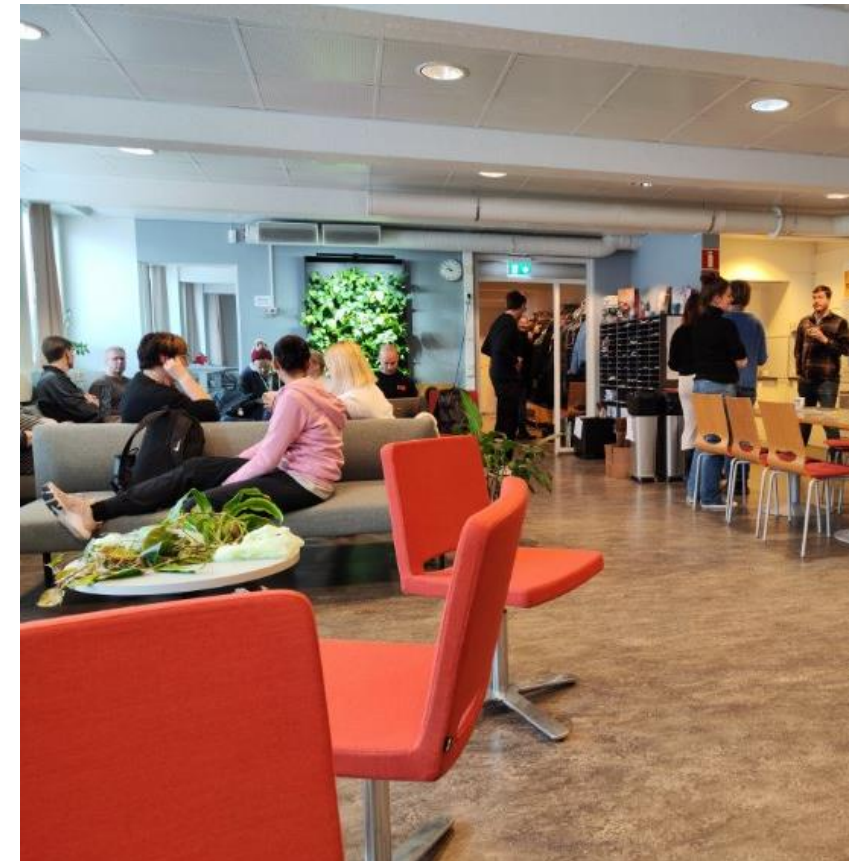
 Käytä MPASSid:tä

tai

Luo uusi tunnus

Stručno usavršavanje za učitelje/nastavnike u Finskoj

- Kontinuirano usavršavanje **sastavni je dio** profesionalnog razvoja nastavnika.
- Obrazovni sustav naglašava **cjeloživotno učenje** i potiče nastavnike da kontinuirano usavršavaju svoje vještine.
- Programi kontinuiranog usavršavanja nastavnika u Finskoj pokrivaju širok raspon tema, raznolike nastavne metode, tehnike upravljanja razredom, obrazovne tehnologije te strategije ocjenjivanja.
- Programe stručnog usavršavanja provode sveučilišta, ustanove za izobrazbu nastavnika, obrazovne organizacije i profesionalci u obliku radionica, seminara, konferencija, online tečajeva i kroz mogućnost suradnje s kolegama.



Naglasak stručnog usavršavanja na europskim standardima 21. stoljeća

Izdvajamo:

- poduzetništvo
- učenje kroz igru
- razvijanje ICT vještina i digitalne pismenosti nastavnika kako bi poboljšali svestranost u nastavnim metodama.
- kako poticati radoznalosti i kreativnosti učenika
- razvijanje sudioničkih vještina
- učenje temeljeno na istraživanju.

2030 Agenda
Sustainable Development Goals

Maailma



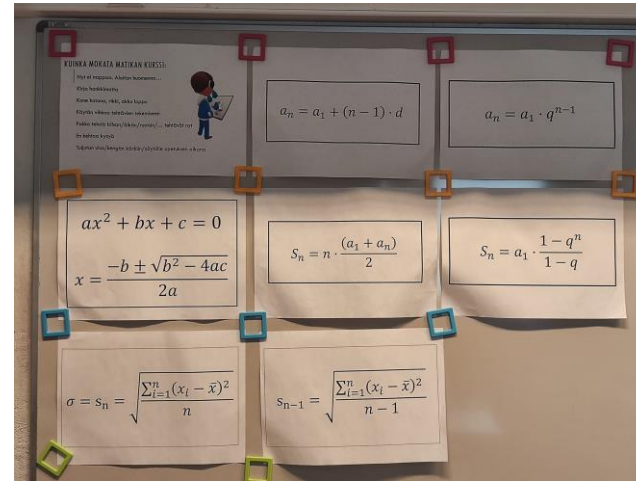
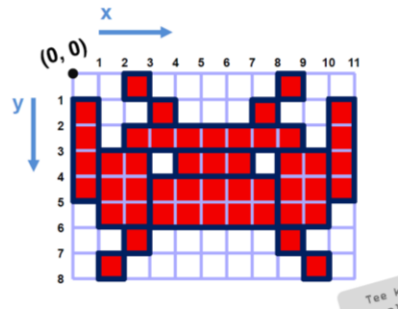
Za kraj

Fleksibilnost i bogatstvo izbora predmeta koje finska škola nudi svojim učenicima ključni su faktori koji doprinose izvrsnosti i inovativnosti njihova obrazovnog sustava.



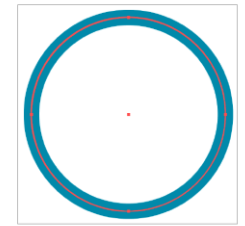
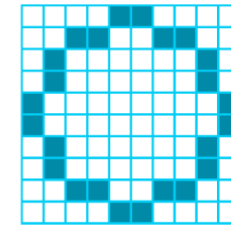
Na satovima

Piirrä ALIEN SVG:118



Rasteri- eli
pistegrafiikka

Vektori- eli
viivagrafiikka



Iz bilješki...

MONIKULMION KULMIEN SUMMA

KULMIO

NELIKULMIO

VIISIKULMIO

KAKSIKULMIOTA 360

KOLMEKOLMIOTA 540

KOLMIKULMIO 3

KAKSI 360

ZBROJ KUTOVA MNOGOKUTA

KUT

ČETVOROKUTAN

PETEROKUT

DVOSTRUKI TROKUT 360

TRI TROKUTA 540

TROKUT 3

DVA 360



Brojevi - Numerot

1	Yksi	Kymmenen	10
2	Kaksi	Kaksikymmentä	20
3	Kolme	Kolmekymmentä	30
4	Neljä	Neljäkymmentä	40
5	Viisi	Viisikymmentä	50
6	Kuusi	Kuusikymmentä	60
7	Seitsemän	Seitsemänkymmentä	70
8	Kahdeksan	Kahdeksänkymmentä	80
9	Yhdeksän	Yhdeksänkymmentä	90
10	Kymmenen	Sata	100

rijesi jednadzbu $2x=10$

Da bismo riješili jednadzbu, trebamo izolirati nepoznatu x . Koji bi bio prvi korak u rješavanju jednadzbe $2x = 10$?

pomnoziti s 2

Zapravo, trebamo podijeliti obje strane jednadzbe s 2 kako bismo izolirali x . Možeš li podijeliti obje strane jednadzbe s 2?

znaci podijeliti s 2 ?

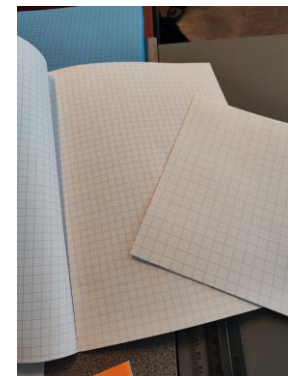
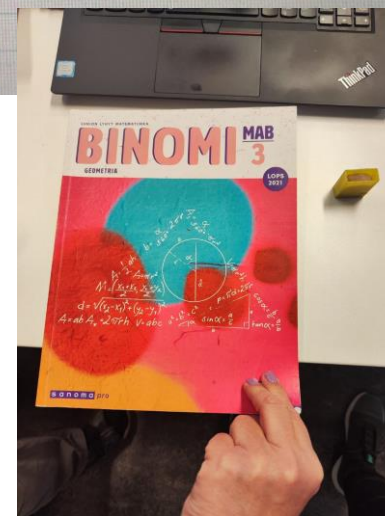
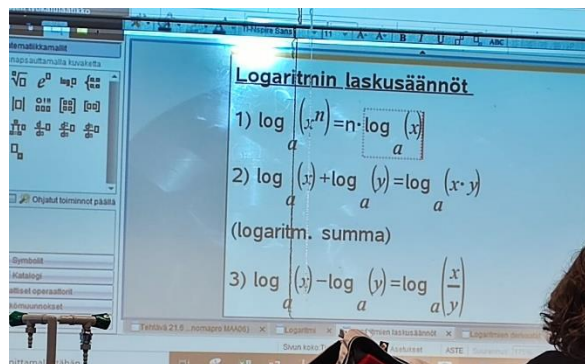
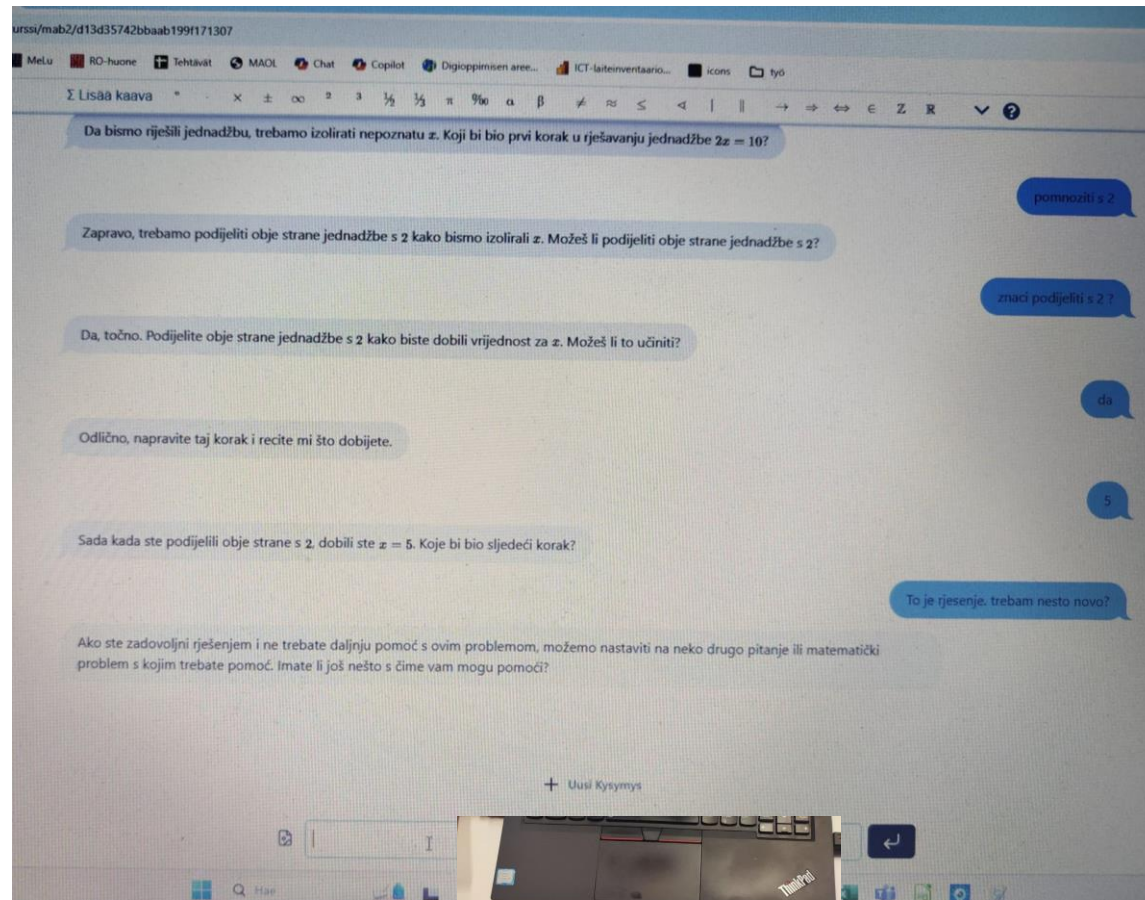
Da, točno. Podijelite obje strane jednadzbe s 2 kako biste dobili vrijednost za x . Možeš li to učiniti?

da

Odlično, napravite taj korak i recite mi što dobijete.

Sada kada ste podijelili obje strane s 2, dobili ste $x = 5$. Koje bi bio sljedeći korak?

"Čakula s AI"



Inspiracija za zadatak



Ela Veža Thursday 5:10 PM

ko sam napravljen?

lanasnji zadatak je da pokušaš odgonetnuti način na koji možeš napraviti ovaj crtež. Ot programskog jezika, ali vi ne morate nužno tako. Sretno!



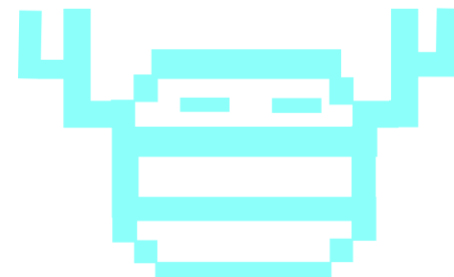
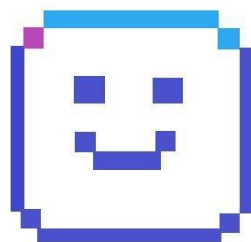
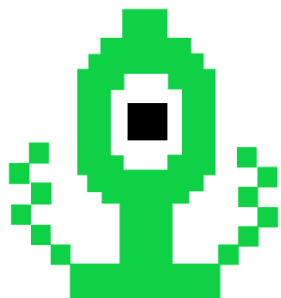
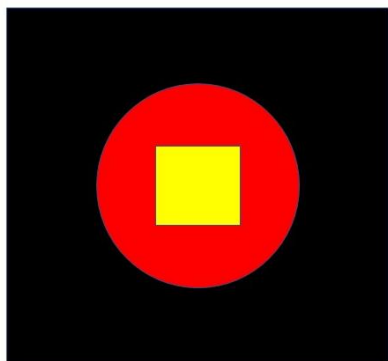
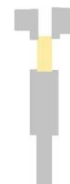
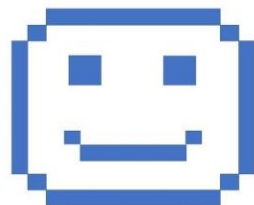
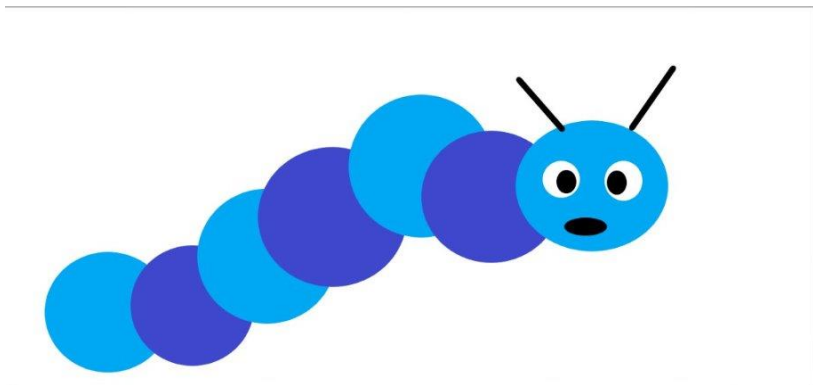
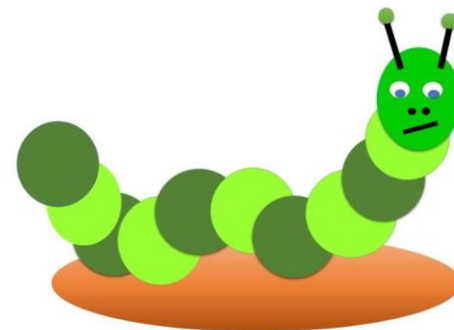
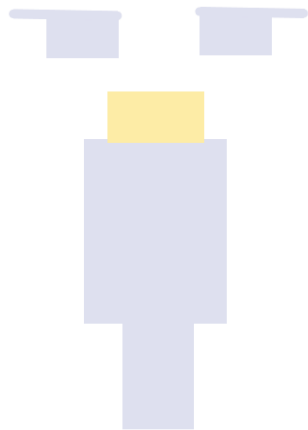
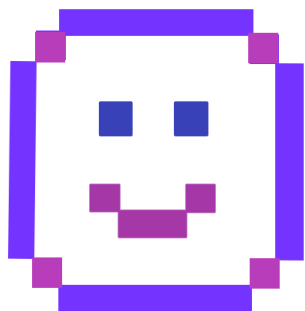
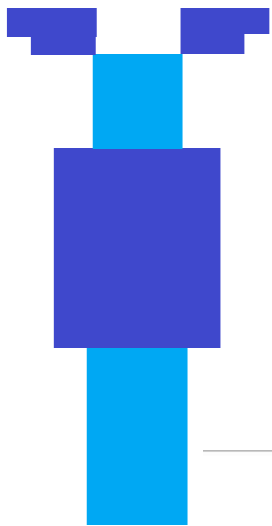
shared image (1).jiff

kozlica, you, and 1 other



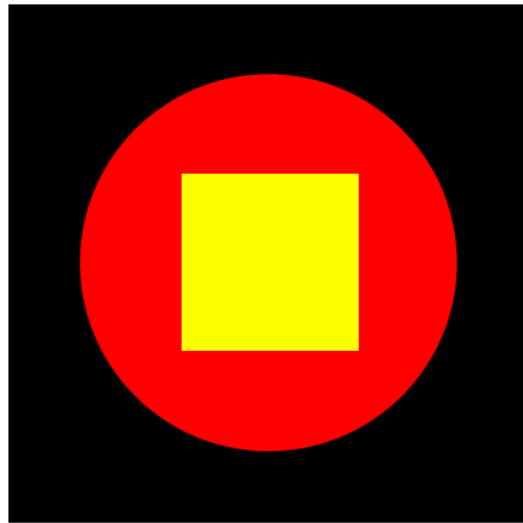
Na osnovu primjera izrađeni su ovi crteži







kuva, jossa on



Suorakulmio ja ympyrä tehtiin näin

```
<rect x="50" y="100" width="200" height="200" fill="blue" />
```

```
"300" cx="300" r="150"
```

ivan kaltainen mato
lato. Palauta
koodi
iin



3

Basic-coding-with-game-theme-in-javascript
by Hannu Tittu

Osnove računske grafike – primjer vrednovanja

BODOVANJE

1. Prva vrsta elemenata na slici 1
2. Tekst u redu 1
3. Izgled po redu 1
4. Boje po redu 1
5. Oblikovanje koda I jasnoća 1

Pisteytys

5p
TT3

1

Kuvassa oikeanlaisia elementtejä

1 p

2

Teksti ok

1 p

3

Asettelut kunnossa

1 p

4

Värit kunnossa

1 p

5

Koodin muotoilu ja selkeys

1 p



Kiitos!!

- <https://bit.ly/HRvsFIN>

Hvala na pažnji!!!



Odaberite glazbu za kraj

Sibelius



Samu Haber

