Razigrana matematika

Katica Konstantinović, dipl. uč.
OŠ Nikole Tesle, Mirkovci
MATEMATIČKI BINGO

Ideju sam našla na netu :)

Svaki učenik dobije jednaki broj kartica (dvije ili tri), a na svakoj kartici je napisan različit dvoznamenkašti broj. Bacam kockicu, a oni zapisuju broj s kockice na svoje kartice. Zbrajanjem brojeva trebaju doći do zadanog broja na karticama. Igramo sa dvije kartice, tri, ...

BINGO se računa samo ako su sve kartice popunjene.

Broj kojeg dobijemo bacanjem kockice smiju zapisati samo jednom, samo na jednu karticu. Kocka koju bacam je velika, od spužve pa na nju stavim brojeve koje želim.

Kartice sam plastificirala, a na njih lijepimo "post-it" papiriće. Htjela sam da svatko ima marker za bijelu ploču, ali mi je to preskupo da kupujem za svakog učenika. Našla sam papiriće u obliku majice pa su nam te baš cool.
Jen, dva, tri
množimo mi svi

😊❤️❤️
Kad si gladan, nisi svoj

**Križić - kružić**
projekt: Broj do broja – umnožili se svi
• Projektni tjedan posvećen množenju i dijeljenju kroz matematičke igre.
• Prvenstveno osmišljen za učenike 2. razreda, ali slobodno se mogu uključiti i učenici 3. i 4. razreda.
• Projekt je zamišljen kao zajednička aktivnost učenika i roditelja koji bi proveli 60 minuta igrajući se zadacima množenja i dijeljenja.
ostvarenje projekta 2016. godine

Udruga učitelja razredne nastave "Zvono"

26 učiteljica
424 učenika
74 roditelja

eTwinning

ostvarenje projekta 2016. godine
matematika u 1. razredu
matematika u 1. razredu

KUGLANJE
matematika u 1. razredu

Izračunaj zbroj dviju kockica pa prekrij rezultat
matematika u 1. razredu

ŠETNJA S DINOSAURIMA

Svi igrači postavljaju figurice na polje "start". Igrači naizmjenice bacaju kockicu i kreću se po ploči. Na polju je potrebno riješiti postavljeni zadatak i žetonom prekriti balon s rješenjem. Nije dozvoljeno stavljeti više žetona u isti krug na vulkanu. Ukoliko igrač stane na polje s dinosaurem, smije prekriti krug po želji.

Pobjednik je onaj igrač koji žetonom prekrivi posljednji slobodni krug.
matematika u 1. razredu

NEKA BUDE 15

Igrači nakratko ćemo praviti dva ili tri broja čiji je zbroj 15.
Na primjer, pravljiv brojevi mogu biti 6 i 9 ili 5, 6 i 4. Igrač koji prvi dobio zbroj 15 je osvojio igru.
matematika u 2. razredu

ZMAJ I VITEZOVİ

Igra Izgradi dvorac
du igrac izgredi cijeli dvorac ako zmagje

Potrebno je jedno igrača ovisno o broju igralaca. 

Jednom od igralaca igrača igra "igra" za pomoću kartica. Kartice imaju slova i brojeva. Ako igrača zmažje broj sati, igrača zmažje

Igrača izvode kartice u dijagonalu ili prema odredištu. Uklanjanje kartica u pravcu odredišta

Igrača odlaze kartice u dvorac. Ako se zmažje igrača, odlaze kartice u pravcu odredišta

Igrača izgredi cijeli dvorac ako zmagje igrača, potom će igrača izgredi cijeli dvorac i odigrati sljedeću igru.
matematika u 2. razredu

ZABAVA U BAZENU
matematika u 2. razredu

LUPKO I MRKVICE
matematika u 2. razredu

VITEŠKA IZDIJELJENA AVANTURA
matematika u 2. razredu

PISTON CUP
matematika u 2. razredu

RIBA RIBI GRIZE REP

Dopitaj do cilja prije nego što te stigne ribičeva tuma...
matematika u 2. razredu

MARLJIVE PČELICE
matematika u 3. razredu

GUSARSKO MNOŽENJE
matematika u 3. razredu

Igra za 2 do 3 igrača.
- potrebna kockica i figurica za svakog igrača, papir i olovka za računanje.

Igrač baca kockicu i tim brojem dijeli broj koji se nalazi na startu (32). Pomiješava se za onoliko mjesta unaprijed koliko je ostatak prilikom dijeljenja. Tada igra slijedeći igrač.

Podjednak je onaj igrač koji, uz pomoć ostataka, prvi stigne do cilja.
matematika u 3. razredu

U MOČVARI
matematika u 3. razredu

POTRAGA ZA OSTATCIMA

Igra je dva igrača.

Primerjava je lema široke i leva cene za

29

2. krug: ____

3. krug: ____

4. krug: ____

5. krug: ____

6. krug: ____

7. krug: ____

8. krug: ____

9. krug: ____

10. krug: ____

ukupno: ____
matematika u 3. razredu
matematika u 4. razredu

ZBROJIMO ME
Matematika u 4. razredu

Zaokruži broj

**Zaokruži broj**

Baci tri kockice, slezi četvornomaknuti broj pa ga zaokruži na najbliža desetica. Taj broj potraži u tekuci i prokrij štetom. Ukoliko je opas na igrač koji prvi slezi četiri štetne vodoravno, zameni ili dijagonalno.

<table>
<thead>
<tr>
<th>110</th>
<th>120</th>
<th>130</th>
<th>140</th>
<th>150</th>
<th>160</th>
<th>170</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>210</td>
<td>220</td>
<td>230</td>
<td>240</td>
<td>250</td>
<td>260</td>
<td>270</td>
</tr>
<tr>
<td>310</td>
<td>320</td>
<td>330</td>
<td>340</td>
<td>350</td>
<td>360</td>
<td>370</td>
</tr>
<tr>
<td>410</td>
<td>420</td>
<td>430</td>
<td>440</td>
<td>450</td>
<td>460</td>
<td>470</td>
</tr>
<tr>
<td>510</td>
<td>520</td>
<td>530</td>
<td>540</td>
<td>550</td>
<td>560</td>
<td>570</td>
</tr>
<tr>
<td>610</td>
<td>620</td>
<td>630</td>
<td>640</td>
<td>650</td>
<td>660</td>
<td>670</td>
</tr>
</tbody>
</table>

**Zaokruži broj**

Baci tri kockice, slezi četvornomaknuti broj pa ga zaokruži na najbliža desetica. Taj broj potraži u tekuci i prokrij štetom. Ukoliko je opas na igrač koji prvi slezi četiri štetne vodoravno, zameni ili dijagonalno.

<table>
<thead>
<tr>
<th>1 100</th>
<th>1 200</th>
<th>1 300</th>
<th>1 400</th>
<th>1 500</th>
<th>1 600</th>
<th>1 700</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>2 100</td>
<td>2 200</td>
<td>2 300</td>
<td>2 400</td>
<td>2 500</td>
<td>2 600</td>
<td>2 700</td>
</tr>
<tr>
<td>3 100</td>
<td>3 200</td>
<td>3 300</td>
<td>3 400</td>
<td>3 500</td>
<td>3 600</td>
<td>3 700</td>
</tr>
<tr>
<td>4 100</td>
<td>4 200</td>
<td>4 300</td>
<td>4 400</td>
<td>4 500</td>
<td>4 600</td>
<td>4 700</td>
</tr>
<tr>
<td>5 100</td>
<td>5 200</td>
<td>5 300</td>
<td>5 400</td>
<td>5 500</td>
<td>5 600</td>
<td>5 700</td>
</tr>
<tr>
<td>6 100</td>
<td>6 200</td>
<td>6 300</td>
<td>6 400</td>
<td>6 500</td>
<td>6 600</td>
<td>6 700</td>
</tr>
</tbody>
</table>
matematika u 4. razredu

IDEMO U KRUG
matematika u 4. razredu

GEOMETRIJA
Imam ja toga još 😊
Skockani toranj

ajnc
Većinu prikazanih materijala možete preuzeti na ŠKOLSKOM PORTALU Školske knjige (moja kolumna: Kreativni kutak učionice) ili na FB grupi „Broj do broja - umnožili se svi“.